

REGLEMENT DU « CHALLENGE CLUB 12 M » 2023

Table des matières

REGLEMENT DU « CHALLENGE CLUB 12 M » 2023.....	1
<u>1.</u> GENERALITES.....	2
<u>2.</u> CATEGORIE.....	2
<u>3.</u> INSCRIPTIONS.....	2
<u>4.</u> TIRAGE AU SORT SOUS FORME DE POULES	2
<u>5.</u> REGLES SPORTIVES PARTICULIERES	3
<u>6.</u> REMISE DES PRIX	3
<u>7.</u> CLASSEMENT	3
<u>8.</u> TERRAIN.....	4
<u>9.</u> BALLES	4
<u>10.</u> MATÉRIEL TECHNIQUE.....	5
<u>11.</u> ECHAUFFEMENT, ANIMATIONS ET ACTIVITÉ SPORTIVE COLLECTIVE	5
<u>12.</u> REGLES D'OR DU 12 M	5

Note : le terme "joueur" s'applique aux personnes de deux sexes.

1. GENERALITES

Chaque saison, sur demande des clubs, un calendrier de tournois est établi par les régions.

Ces tournois sont organisés le week-end, les jours fériés ou pendant les congés scolaires, sur la 1^{er} période de la saison (début des vacances scolaires d'automne jusqu'à la fin mars). Selon le nombre d'inscrits, leur déroulement nécessite 1 heure à +- 4 heures de temps.

A l'issue de chaque tournoi, par région, un classement des clubs participants est publié et constitue le « challenge club 12 M ».

A l'issue des tournois régionaux, une journée finale est organisée dans un club désigné par l'organe d'administration de l'A.F.T.

2. CATEGORIE

Une seule catégorie mixte pour les joueurs - 7 ans (7 ans dans la saison en cours et plus jeunes) est organisée.

3. INSCRIPTIONS

En ligne, sur le site officiel de l'A.F.T. www.aftnet.be

En fonction du nombre de terrains de 12 mètres mis à disposition, le club doit limiter le nombre d'inscrits afin de favoriser une durée optimale de l'étape (voir annexe 1).

N.B. : pour l'affiliation d'un joueur dans un club, contacter directement le responsable du club

Clôture des inscriptions : au plus tard 2 jours avant la date officielle de la compétition, à minuit.

Droit d'inscription : par joueur et par tournoi : 7 € maximum à payer au club organisateur, le jour du tournoi, avant le début des matches.

4. TIRAGE AU SORT SOUS FORME DE POULES

Tirage au sort et programmation : le jour même juste avant le début des matches

La présence des inscrits est obligatoire 20 minutes avant l'heure de début des matches.

➤ PREMIER TOUR DE POULES :

Elles se déroulent selon les schémas proposés en annexe 1.

Un tirage au sort est effectué entre tous les inscrits en répartissant au mieux dans les différentes poules les joueurs affiliés dans un même club.

A l'issue du premier tour des matches de poules, un classement individuel de tous les joueurs est établi en faisant la moyenne des points gagnés par nombre de matches joués :

En cas d'égalité entre 2 joueurs, c'est la moyenne des points perdus par nombre de matches joués qui prévaudra.

➤ DEUXIEME TOUR DE POULES :

A l'issue du 1er tour de matches de poules, un 2ème tour est organisé de la façon suivante :

Tous les joueurs ayant participé au 1er tour participent au 2ème tour.

Ils sont répartis dans un nombre de poules identique au 1er tour.

Le nombre de joueurs par poule doit être équilibré.

Les meilleurs joueurs (entre 3 et 5 joueurs) à l'issue du 1er tour sont placés dans la poule A ; les 3 à 5 joueurs suivants sont placés dans la poule B, et ainsi de suite.

n.b. : lors du 2ème tour, on ne tient plus compte des joueurs affiliés à un même club

5. REGLES SPORTIVES PARTICULIERES

Match en 1 set, premier à 12 points sans qu'il y ait 2 points d'écart.

Comptage des points selon la formule « tie break » (A sert 1x puis B sert 2x puis A sert 2x... et ainsi de suite, avec changement de côté après 6 points joués).

Le service s'effectue par un lancer de balle à la main à bras cassé au-dessus de la tête, avec les pieds derrière la ligne de fond. La raquette est tenue dans l'autre main. Il n'y a qu'un seul service. Si la balle est « let », le service est à recommencer.

Le carré de service est constitué du demi-terrain opposé à celui du serveur, à l'exception du couloir de doubles du terrain 24m.

6. REMISE DES PRIX

Remise des prix à l'issue des matches de chaque tournoi :

Médaille ou trophée souvenir à tous les joueurs.

Il n'y a pas de vainqueur final individuel ; cela signifie qu'aucun prix n'est décerné à un joueur en particulier.

Les médailles ou le trophée sont à charge de chaque club qui doit veiller à se les procurer.

7. CLASSEMENT

➤ PAR TOURNOI

Les joueurs prennent des points selon la procédure suivante :

Tous les 1ers de chaque poule du 2ème tour rapportent 5 points.

Tous les 2èmes de chaque poule du 2ème tour rapportent 4 points.

Tous les 3èmes de chaque poule du 2ème tour rapportent 3 points.

Tous les 4èmes de chaque poule du 2ème tour rapportent 2 points.

Tous les 5èmes de chaque poule du 2ème tour rapportent 1 point.

A l'issue de chaque tournoi, tous les points pris par l'ensemble des joueurs d'un même club sont additionnés.

Les classements régionaux du « challenge club 12 M » sont publiés régulièrement sur le site de l'A.F.T.

➤ JOURNEE FINALE du « challenge club 12 M »

Les clubs classés premier dans chacune des 4 régions sont qualifiés, à raison d'une seule équipe par club. Chaque équipe doit comprendre au minimum une jeune fille.

Si un ou plusieurs joueurs comptabilisent des points pour leur club dans une autre région, ces points sont additionnés pour le classement de la région du club.

En cas de transfert d'une région à une autre, un joueur comptabilise ses points pour son ancien club jusqu'au 15 janvier et pour son nouveau club à partir du 16 janvier.

8. TERRAIN

Longueur : 10,97 m – largeur : 5,485 m

Il se trace dans la largeur d'un terrain de 24 m.

Les lignes de fond correspondent aux lignes latérales externes d'un terrain de double normal.

Lignes latérales : cf. annexe 2

Si deux terrains à tracer : elles correspondent d'un côté à la ligne de fond et de l'autre à la ligne de service d'un terrain normal.

Si trois terrains à tracer : elles se mesurent de façon égale de part et d'autre du filet d'un terrain normal. Dans ce cas, le filet de tennis du terrain 24 m doit être enlevé.

Si quatre terrains ou plus à tracer : bien que techniquement réalisable, il est déconseillé de le faire, car les espaces latéraux de recul seront fortement diminués voire inexistantes entre les terrains.

Un filet de tennis de 6 m de long et 80 cm de haut au centre avec cadre de fixation auto stabilisé est nécessaire par terrain de 12 m.

Un demi-terrain de 24 m est réservé pour le sport collectif.

9. BALLES

Chaque tournoi met à disposition des joueurs des balles rouges feutrées (felt) de 9 cm de diamètre (deux par terrain).

10. MATÉRIEL TECHNIQUE

Chaque tournoi prévoit :

des rouleaux de papier Tesa ou des marques au sol pour les finitions du traçage des terrains de 12 m.

un panneau pour l'exposition des résultats techniques et des autres informations (calendrier, règlement, ...).

11. ECHAUFFEMENT, ANIMATIONS ET ACTIVITÉ SPORTIVE COLLECTIVE

➤ Echauffement et animations pré-tennis

Un échauffement collectif avec l'ensemble des inscrits doit être organisé. Il a pour but d'accueillir les joueurs et de les préparer aux différentes animations et aux matches.

L'échauffement est constitué d'actions motrices telles que : manipuler, dribbler, jongler, faire rouler, envoyer en 2D, en 3D, lancers à bras cassé...

➤ Activité sportive collective

A l'issue du premier tour des matches de poules et pendant la constitution des poules du deuxième tour, les joueurs participent à un sport collectif laissé au choix du responsable du club (uni-hoc, handball, mini-foot, jeu des 10 passes, etc.).

12. REGLES D'OR DU 12 M

Avant le début de l'animation, le juge-arbitre désigne un des joueurs inscrits, pour qu'il lise devant les autres joueurs et leurs parents, les « règles d'or du 12 M » (cfr annexe 3).

ANNEXE 1 ORGANISATION DES POULES

Un tournoi est pris en compte pour le challenge à partir de 4 inscrits.

Si 4 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points.

Si 5 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 12 points.

À partir de 6 inscrits, organisation de 2 tours de poules (cfr rubrique n°4).

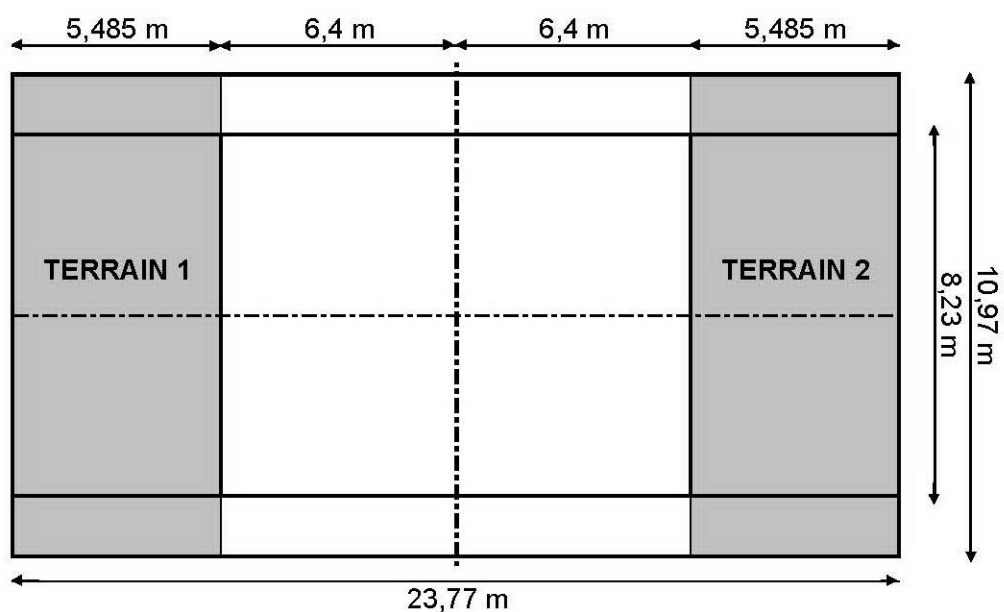
Nombre d'inscrits	Nombre de poules	Répartition	Nombre de terrains 12 m
6	1	2 poules de 3	2
7	2	1 poule de 3 1 poule de 4	2
8	2	2 poules de 4	2
9	2	1 poule de 4 1 poule de 5	2
10	2	2 poules de 5	3
11	3	1 poule de 3 2 poules de 4	3
12	3	3 poules de 4	3
13	3	2 poules de 4 1 poule de 5	3
14	3	1 poule de 4 2 poules de 5	4
15	3	3 poules de 5	4
16	4	4 poules de 4	4
17	4	3 poules de 4 1 poule de 5	4
18	4	2 poules de 4 2 poules de 5	4
19	4	1 poule de 4 3 poules de 5	4
20	5	5 poules de 4	5
21	5	4 poules de 4 1 poule de 5	5
22	5	3 poules de 4 2 poules de 5	5
23	5	2 poules de 4 3 poules de 5	5
24	6	6 poules de 4	6
25	5	5 poules de 5	5
26	6	4 poules de 4 2 poules de 5	6
27	6	3 poules de 4 3 poules de 5	6
28	6	2 poules de 4 4 poules de 5	6
29	6	1 poule de 4 5 poules de 5	6
30	6	6 poules de 5	6

Durée/Min	<u>Poule de 3</u>	Terrain 1	<u>Poule de 4</u>	Terrain 1	<u>Poule de 5</u>	Terrain 1
0-15		* A1/2		* A1/2		* A1/2
15-30		A2/3		A3/4		A3/4
30-45	0H45	A1/3		A1/3		A1/5
45-60				A2/4		A2/3
60-75				A1/4		A4/5
75-100			1H30	A2/3		A1/3
100-125						A2/4
125-150						A3/5
150-175						A1/4
175-200					2H30	A2/5

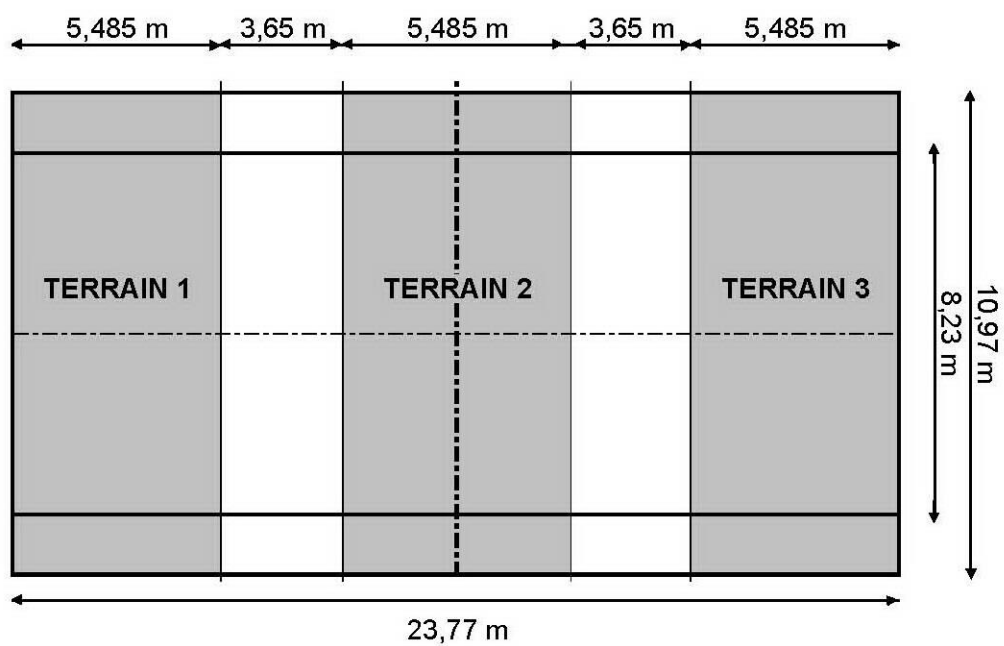
***A** représente le n° de la poule. **1/2** représente les joueurs.

ANNEXE 2 IMPLANTATION DES TERRAINS DE 12 M

A. Deux terrains 12m sur un terrain normal



B. Trois terrains 12m sur un terrain normal



ANNEXE 3 LES REGLES D'OR du 12 M

